

**TECNOLOGÍA**

**TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS**

**1ª EVALUACIÓN**

- **U.D. 1:** El proceso tecnológico
- **U.D. 2:** Expresión gráfica en Tecnología
- **U.D. 6:** Hardware y Software

**2ª EVALUACIÓN**

- **U.D. 3:** La madera y sus derivados
- **U.D. 4:** Materiales Metálicos

**3ª EVALUACIÓN**

- **U.D. 5:** Estructuras y Mecanismos
- **U.D. 7:** Electricidad

**ELEMENTOS DE EVALUACIÓN**

**CONTROLES Y EXÁMENES**

- Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.

**PROYECTO TÉCNICO**

- Memoria-informe
- Maqueta

**PRÁCTICAS**

- Actividades y trabajos realizados en taller (diferentes al proyecto técnico) y en el aula de informática.

**ACTIVIDADES**

- Cuaderno, deberes...
- Trabajo diario
- Participación

**CONTENIDOS MÍNIMOS**

Se incluyen todos los contenidos oficiales y se destacan, con subrayado y negrita, los considerados mínimos.

**BLOQUE 1: PROCESO DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TECNOLÓGICOS**

- La Tecnología:** Definición, historia, influencia en la sociedad. **Proceso de resolución técnica de problemas.** Análisis de objetos técnicos.
- Búsquedas de información avanzadas.**
- Operaciones técnicas básicas en el taller de tecnología, útiles y herramientas de trabajo. Hoja de proceso** y despiece de un proyecto técnico. Creación de nuevos objetos y su influencia en la sociedad.
- Seguridad e higiene en el trabajo. Repercusiones medioambientales del proceso tecnológico.**

**BLOQUE 2: EXPRESIÓN Y COMUNICACIÓN TÉCNICA.**

- Expresión gráfica: Representación de objetos mediante bocetos y croquis, normalización, escala y acotación.**
- Vistas de un objeto: Planta, alzado y perfil.**
- Memoria técnica de un proyecto.

**BLOQUE 3: MATERIALES DE USO TÉCNICO.**

- Materiales de uso técnico: Clasificación y características.**

- La madera y sus derivados, los metales, clasificación, propiedades y aplicaciones.**
- Técnicas de mecanizado, unión y acabado. Técnicas de fabricación y conformado.
- Normas de seguridad y salud en el trabajo con útiles y herramientas.**

#### BLOQUE 4: ESTRUCTURAS, SISTEMAS MECÁNICOS Y ELÉCTRICOS

- Estructuras: Tipos, elementos que las componen y esfuerzos a los que están sometidos.** Estabilidad, rigidez y resistencia.
- Máquinas y movimientos: Clasificación. Máquinas simples. Mecanismos básicos de transmisión simple** y transformación de movimiento.
- La electricidad: producción, efectos y conversión de la energía eléctrica.**
- Elementos componentes de un circuito eléctrico. Simbología mecánica y eléctrica.**
- Magnitudes eléctricas básicas. Ley de Ohm. Resolución de circuitos eléctricos sencillos: serie y paralelo.**

#### BLOQUE 5: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN

- Elementos componentes de un sistema informático. Hardware: Memorias, periféricos y dispositivos de almacenamiento.**
- Software de un equipo informático: sistema operativo y programas básicos.**
- Procesadores de texto.**

## CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

### EVALUACIÓN ORDINARIA

El peso de cada una de las partes en la **calificación por evaluaciones** es:

- Controles y exámenes: 50%
- Proyecto Técnico/Prácticas: 30%
- Actividades: 20%

En el caso de que algún trimestre no se realizase "Proyecto Técnico/Prácticas" la ponderación sería:

- Controles y exámenes: 60%
- Actividades: 40%

Los **trabajos** entregados **fuera de plazo** obtendrán una nota máxima será de **4 sobre 10**, se establecerá una **segunda fecha de entrega**. **Fuera de esta fecha** no se recogerán y tendrán una calificación de **0 sobre 10**.

La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados.

La **calificación** de la evaluación **final ordinaria** será la **media aritmética de las tres evaluaciones** siempre y cuando la **nota de la evaluación** no sea inferior a **4 sobre 10**.

Se considerarán que **superan el área de Tecnología** aquellos alumnos que hayan obtenido en la **evaluación final ordinaria** una nota **igual o superior a 5 sobre 10**.

### RECUPERACIÓN EVALUACIONES

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de Tecnología si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

 <b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA	<b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b>	DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA
		<b>3º ESO</b>
<b>TECNOLOGÍA</b>		

TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS		
<b>1ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 1:</b> Planificación de proyectos</li> <li>• <b>U.D. 2:</b> Sistemas de Representación.</li> </ul>	<b>2ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 5:</b> Circuitos eléctricos y electrónicos.</li> <li>• <b>U.D. 4:</b> Materiales Plásticos y textiles</li> </ul>	<b>3ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 3:</b> Mecanismos.</li> <li>• <b>U.D. 6:</b> El ordenador y nuestros proyectos</li> <li>• <b>U.D. 7:</b> Fundamentos de Internet. Seguridad.</li> </ul>
ELEMENTOS DE EVALUACIÓN		
<b>CONTROLES Y EXÁMENES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<b>PROYECTO TÉCNICO</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memoria-informe</li> <li>• Maqueta</li> </ul> <b>PRÁCTICAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en taller (diferentes al proyecto técnico) y en el aula de informática.</li> </ul>	<b>ACTIVIDADES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>

CONTENIDOS MÍNIMOS
<b>BLOQUE 1. PROCESO DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TECNOLÓGICOS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▮ La Tecnología: Definición, historia, influencia en la sociedad. Proceso de resolución técnica de problemas. Análisis de objetos técnicos.</li> <li>▮ Búsquedas de información avanzadas.</li> <li>▮ Operaciones técnicas básicas en el taller de tecnología, útiles y herramientas de trabajo. Hoja de proceso y despiece de un proyecto técnico. Creación de nuevos objetos y su influencia en la sociedad.</li> <li>▮ Seguridad e higiene en el trabajo. Repercusiones medioambientales del proceso tecnológico</li> </ul> <b>BLOQUE 2: EXPRESIÓN Y COMUNICACIÓN TÉCNICA.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▮ Expresión gráfica: Representación de objetos mediante bocetos y croquis, normalización, escala y acotación.</li> </ul>

▣ Vistas de un objeto: Planta, alzado y perfil; Representación de objetos en perspectiva: perspectiva caballera e isométrica.

▣ Aplicaciones informáticas de diseño gráfico en dos y tres dimensiones.

▣ Memoria técnica de un proyecto.

### **BLOQUE 3: MATERIALES DE USO TÉCNICO.**

▣ Materiales de uso técnico: Clasificación y características.

▣ Los plásticos; clasificación, propiedades y aplicaciones.

▣ Técnicas de mecanizado, unión y acabado. Técnicas de fabricación y conformado. Impresión 3D.

▣ Normas de seguridad y salud en el trabajo con útiles y herramientas.

### **BLOQUE 4: ESTRUCTURAS, SISTEMAS MECÁNICOS Y ELÉCTRICOS**

▣ Estructuras: Tipos, elementos que las componen y esfuerzos a los que están sometidos. Estabilidad, rigidez y resistencia.

▣ Máquinas y movimientos: Mecanismos de transmisión compuesta y transformación de movimiento.

▣ La electricidad: producción, efectos y conversión de la energía eléctrica. Tipos de corriente eléctrica. Elementos componentes de un circuito eléctrico. Simbología mecánica y eléctrica.

▣ Magnitudes eléctricas básicas. Potencia y energía. Consumo eléctrico. Instrumentos de medida.

▣ Ley de Ohm. Resolución de circuitos eléctricos sencillos: serie, paralelo y mixto.

### **BLOQUE 5: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

▣ Elementos componentes de un sistema informático. Hardware: placa base, CPU, memorias, periféricos y dispositivos de almacenamiento. Conexiones.

▣ Software de un equipo informático: sistema operativo y programas básicos.

▣ Sistemas de publicación e intercambio de información en Internet.

▣ Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información.

▣ Hoja de cálculo: Realización de cálculos con funciones básicas y representación mediante gráficos

## CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

### EVALUACIÓN ORDINARIA

El peso de cada una de las partes en la **calificación por evaluaciones** es:

- Controles y exámenes: 50%
- Proyecto Técnico/Prácticas: 30%
- Actividades: 20%

En el caso de que algún trimestre no se realice "Proyecto Técnico/Prácticas" la ponderación sería:

- Controles y exámenes: 60%
- Actividades: 40%

Los **trabajos** entregados **fuera de plazo** obtendrán una nota máxima será de **4 sobre 10**, se establecerá una **segunda fecha de entrega. Fuera de esta fecha** no se recogerán y tendrán una calificación de **0 sobre 10**.

La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. **No se procederá a calcular** la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.

La **calificación** de la evaluación **final ordinaria** será la **media aritmética de las tres evaluaciones** siempre y cuando la **nota de la evaluación** no sea inferior a **4 sobre 10**.

Se considerarán que **superan el área de Tecnología** aquellos alumnos que hayan obtenido en la **evaluación final ordinaria** una nota **igual o superior a 5 sobre 10**.

### RECUPERACIÓN EVALUACIONES

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de Tecnología si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

 <p><b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA</p>	<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>	<p align="center"><i>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA</i></p>
<p align="center"><b>CURSO 2021-22</b></p>		<p align="center"><b>4º ESO</b></p>
<p align="center"><b>TECNOLOGÍA</b></p>		

## TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS

<p><b>1ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 3:</b> Electrónica</li> <li>• <b>U.D. 4:</b> Control y Robótica</li> </ul>	<p><b>2ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 2:</b> Instalaciones de la vivienda</li> <li>• <b>U.D. 1:</b> Tecnologías de la información y de la comunicación</li> </ul>	<p><b>3ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 5:</b> Neumática e hidráulica</li> <li>• <b>U.D. 6:</b> Desarrollo tecnológico y evolución social</li> </ul>
---	--	---

## ELEMENTOS DE EVALUACIÓN

<p><b>CONTROLES Y EXÁMENES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<p><b>PROYECTO TÉCNICO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memoria-informe</li> <li>• Maqueta</li> </ul> <p><b>PRÁCTICAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en taller (diferentes al proyecto técnico) y en el aula de informática.</li> </ul>	<p><b>ACTIVIDADES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>
--	---	---

## CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

<p><b>EVALUACIÓN ORDINARIA</b></p> <p>El peso de cada una de las partes en la <b>calificación por evaluaciones</b> es:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 45%</li> <li>• Proyecto Técnico/Prácticas: 45%</li> <li>• Actividades: 10%</li> </ul> <p>En el caso de que algún trimestre no se realice "Proyecto Técnico/Prácticas" la ponderación sería:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 80%</li> <li>• Actividades: 20%</li> </ul> <p>Los <b>trabajos</b> entregados <b>fuera de plazo</b> obtendrán una nota máxima será de <b>4 sobre 10</b>, se establecerá una <b>segunda fecha de entrega</b>. <b>Fuera de esta fecha</b> no se recogerán y tendrán una calificación de <b>0 sobre 10</b>.</p> <p>La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. <b>No se procederá a calcular</b> la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.</p>
--

La **calificación** de la evaluación **final ordinaria** será la **media aritmética de las tres evaluaciones** siempre y cuando la **nota de la evaluación** no sea inferior a **4 sobre 10**.

Se considerarán que **superan el área de Tecnología** aquellos alumnos que hayan obtenido en la **evaluación final ordinaria** una nota **igual o superior a 5 sobre 10**.

### **RECUPERACIÓN EVALUACIONES**

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### **EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA**

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de Tecnología si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

## **CONTENIDOS**

### **BLOQUE 1. TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

- El ordenador como dispositivo de control: señales analógicas y digitales.
- Adquisición de datos.
- Programas de control.
- Tratamiento de la información numérica a través de hojas de cálculo.
- Comunicación entre ordenadores: redes informáticas.
- Redes informáticas: Internet, descripción.
- Principios técnicos de su funcionamiento.
- Comunidades y aulas virtuales.
- Comunicación inalámbrica: grandes redes de comunicación.
- Comunicación vía satélite, telefonía móvil.

### **BLOQUE 2. INSTALACIONES EN VIVIENDAS**

- Componentes de una instalación eléctrica, grado de electrificación y número de circuitos.
- Instalaciones calefacción y gas: clases, distribución y componentes.
- Seguridad y mantenimiento.

### **BLOQUE 3. ELECTRÓNICA**

- Sistemas electrónicos analógicos y digitales.
- Sistemas electrónicos: bloques (entrada, salida y proceso).
- Dispositivos de entrada: interruptores, resistencias que varían con la luz y la temperatura.
- Dispositivos de salida: zumbador, relé, led.

- Circuitos impresos: diseño y construcción.

#### **BLOQUE 4. CONTROL Y ROBÓTICA**

- Sistemas de control en lazo abierto y cerrado.
- Percepción del entorno: sensores empleados habitualmente.
- Dispositivos usuales de salida.
- Dispositivos usuales de control.
- Lenguajes de control de máquinas automáticas y robots: programación en Logo o similar.
- Realimentación del sistema.

#### **BLOQUE 5. NEUMÁTICA E HIDRÁULICA**

- Principios básicos, aplicaciones y elementos componentes.
- Circuitos sencillos: circuitos con cilindros de simple y doble efecto y válvulas distribuidoras, selectoras y simultaneidad.

#### **BLOQUE 6. DESARROLLO TECNOLÓGICO Y EVOLUCIÓN SOCIAL**

- Tecnología y su desarrollo histórico: hitos fundamentales.
- Revolución neolítica. Revolución industrial, aceleración tecnológica del siglo XX.
- Interrelación entre tecnología y cambios sociales y laborales.
- Evolución de los objetos técnicos con el desarrollo científico-tecnológico, las estructuras socioeconómicas y la disponibilidad de distintas energías.
- Consecuencias del desarrollo tecnológico.

 <p><b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA</p>	<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>	<p align="center"><i>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA</i></p>
<p align="center"><b>CURSO 2021-22</b></p>		<p align="center"><b>4º ESO</b></p>
<p align="center"><b>T.I.C.</b></p>		

<p align="center"><b>TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS</b></p>		
<p><b>1ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 3:</b> Fotografía digital</li> <li>• <b>U.D. 4:</b> Audio y video digital</li> <li>• <b>U.D. 5:</b> Presentación de contenidos</li> </ul>	<p><b>2ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 1:</b> Sistemas operativos</li> <li>• <b>U.D. 6:</b> Publicación de contenidos en web</li> <li>• <b>U.D. 7:</b> Internet y comunidades virtuales</li> </ul>	<p><b>3ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 2:</b> Las redes y su seguridad</li> <li>• <b>U.D. 8:</b> Comercio electrónico y fraude en la red</li> <li>• <b>U.D. 9:</b> Un mundo de descargas</li> </ul>
<p align="center"><b>ELEMENTOS DE EVALUACIÓN</b></p>		
<p><b>CONTROLES Y EXÁMENES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<p><b>PRÁCTICAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en el aula de informática.</li> </ul>	<p><b>ACTIVIDADES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>

<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>
<p><b>EVALUACIÓN ORDINARIA</b></p> <p>El peso de cada una de las partes en la <b>calificación por evaluaciones</b> es:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 20%</li> <li>• Prácticas: 80%</li> </ul> <p>Los <b>trabajos</b> entregados <b>fuera de plazo</b> obtendrán una nota máxima será de <b>4 sobre 10</b>, se establecerá una <b>segunda fecha de entrega</b>. <b>Fuera de esta fecha</b> no se recogerán y tendrán una calificación de <b>0 sobre 10</b>.</p> <p>La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. <b>No se procederá a calcular</b> la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.</p> <p>La <b>calificación</b> de la evaluación <b>final ordinaria</b> será la <b>media aritmética de las tres evaluaciones</b> siempre y cuando la <b>nota de la evaluación</b> no sea inferior a <b>4 sobre 10</b>.</p> <p>Se considerarán que <b>superan el área de T.I.C.</b> aquellos alumnos que hayan obtenido en la <b>evaluación final ordinaria</b> una nota <b>igual o superior a 5 sobre 10</b>.</p> <p><b>RECUPERACIÓN EVALUACIONES</b></p>

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### **EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA**

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de T.I.C. si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

## **CONTENIDOS**

- Linux Ubuntu. Entorno de trabajo, manejo y principales utilidades
- Definición de sistema operativo, funciones e historia.
- Redes Informáticas. Tipos de redes. Topologías básicas.
- Herramientas de seguridad. Antivirus, cortafuegos, antispam y antiespías.
- Tratamiento básico de la imagen digital con software libre. Los formatos básicos y su aplicación
- Herramientas básicas del tratamiento de la imagen digital. El trabajo con capas y los efectos artísticos.
- Captura de sonido y vídeo a partir de diferentes fuentes
- Edición de vídeo digital y montaje de audio y vídeo para la creación de contenidos multimedia.
- Funcionamiento de la World Wide Web.
- Creación y publicación en la Web.
- Comercio electrónico. Tipos y funcionamiento.
- Medidas de identificación en la red. Firma digital, certificados personales y DNI electrónico
- Descarga directa de contenidos. Funcionamiento y principales servidores actuales.
- Software gestor de descargas. Usos y principales programas.

 <b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA	<b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b>	DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA
<b>CURSO 2021-22</b>		<b>4º E.S.O.</b>
<b>C.A.A.P.</b>		

TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS		
<b>1ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 1:</b> TÉCNICAS INSTRUMENTALES BÁSICAS</li> </ul>	<b>2ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 2:</b> APLICACIONES DE LA CIENCIA EN LA CONSERVACIÓN DEL MEDIO AMBIENTE</li> </ul>	<b>3ª EVALUACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 3:</b> Investigación, Desarrollo e Innovación (I+D+i)</li> <li>• <b>U.D. 4:</b> PROYECTO DE INVESTIGACIÓN</li> </ul>
ELEMENTOS DE EVALUACIÓN		
<b>CONTROLES Y EXÁMENES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<b>PRÁCTICAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en el aula de informática.</li> </ul>	<b>ACTIVIDADES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN
<p><b>EVALUACIÓN ORDINARIA</b></p> <p>El peso de cada una de las partes en la <b>calificación por evaluaciones</b> es:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 50%</li> <li>• Informes, ejercicios y Trabajo de Laboratorio: 50%</li> </ul> <p>Los <b>trabajos</b> entregados <b>fuera de plazo</b> obtendrán una nota máxima será de <b>4 sobre 10</b>, se establecerá una <b>segunda fecha de entrega. Fuera de esta fecha</b> no se recogerán y tendrán una calificación de <b>0 sobre 10</b>.</p> <p>La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. <b>No se procederá a calcular</b> la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.</p> <p>La <b>calificación</b> de la evaluación <b>final ordinaria</b> será la <b>media aritmética de las tres evaluaciones</b> siempre y cuando la <b>nota de la evaluación</b> no sea inferior a <b>4 sobre 10</b>.</p> <p>Se considerarán que <b>superan el área de C.A.A.P.</b> aquellos alumnos que hayan obtenido en la <b>evaluación final ordinaria</b> una nota <b>igual o superior a 5 sobre 10</b>.</p> <p><b>RECUPERACIÓN EVALUACIONES</b></p> <p>El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:</p>

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### **EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA**

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de C.A.A.P. si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

## **CONTENIDOS**

### **UNIDAD 1: Técnicas instrumentales básicas**

- Laboratorio: organización, materiales y normas de seguridad. (\*)
- Utilización de herramientas TIC para el trabajo experimental de laboratorio.
- Aplicación del método científico en el trabajo de laboratorio. (\*)
- Técnicas de experimentación en Física, Química, Biología y Geología.
- Identificación y medida de magnitudes como masa, volumen y temperatura. (\*)
- Preparación y separación de mezclas y disoluciones. (\*)
- La composición química de los alimentos. (\*)
- Técnicas habituales de desinfección hay que utilizar según el uso que se haga del material de laboratorio. (\*)
- Aplicaciones de la ciencia en las actividades laborales.
- Procedimientos instrumentales que se utilizan en diversas industrias como la alimentaria, agraria, farmacéutica, sanitaria, imagen personal, etc.

### **UNIDAD 2: Aplicaciones de la ciencia en la conservación del medio ambiente.**

- Contaminación: concepto y tipos. (\*)
- Contaminación del suelo. (\*)
- Contaminación del agua. (\*)
- Contaminación del aire. (\*)
- Contaminación nuclear.
- Tratamiento de residuos. (\*)
- Nociones básicas y experimentales sobre química ambiental.
- Desarrollo sostenible.

### **UNIDAD 3: Investigación, Desarrollo e Innovación (I+D+i)**

- Concepto de I+D+i. (\*)
- Importancia para la sociedad. (\*)
- Innovación.

#### **UNIDAD 4: Proyecto de investigación**

##### El proyecto de investigación y sus etapas:

- Detección de un problema a resolver, delimitación del problema, análisis estadístico e investigación bibliográfica sobre sus antecedentes. (\*)
- Elaboración de hipótesis: características de la hipótesis, falsabilidad y verificabilidad. (\*)
- Diseño de experimentaciones.
- Puesta a prueba de las hipótesis. Recogida de datos. Normas estadísticas básicas. (\*)
- Extracción de conclusiones. (\*)
- Exposición y presentación de resultados. (\*)
- Los equipos de investigación multidisciplinares. La importancia de la colaboración.
- ¿Qué es ciencia y qué no lo es? Ejemplos de algunas pseudociencias.

 <p><b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA</p>	<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>	<p align="center"><i>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA</i></p>
<p align="center"><b>CURSO 2021-22</b></p>		<p align="center"><b>1º BACHILLERATO</b></p>
<p align="center"><b>T.I.C. 1</b></p>		

<p align="center"><b>TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS</b></p>		
<p><b>1ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 1:</b> La sociedad de la Información y el Ordenador</li> <li>• <b>U.D. 2:</b> Arquitectura de ordenadores</li> </ul>	<p><b>2ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 3:</b> Software para sistemas informáticos</li> <li>• <b>U.D. 4:</b> Redes de ordenadores</li> </ul>	<p><b>3ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 5:</b> Programación</li> </ul>
<p align="center"><b>ELEMENTOS DE EVALUACIÓN</b></p>		
<p><b>CONTROLES Y EXÁMENES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<p><b>PRÁCTICAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en el aula de informática.</li> </ul>	<p><b>ACTIVIDADES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>

<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>
<p><b>EVALUACIÓN ORDINARIA</b></p> <p>El peso de cada una de las partes en la <b>calificación por evaluaciones</b> es:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 20%</li> <li>• Prácticas: 80%</li> </ul> <p>Los <b>trabajos</b> entregados <b>fuera de plazo</b> obtendrán una nota máxima será de <b>4 sobre 10</b>, se establecerá una <b>segunda fecha de entrega</b>. <b>Fuera de esta fecha</b> no se recogerán y tendrán una calificación de <b>0 sobre 10</b>.</p> <p>La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. <b>No se procederá a calcular</b> la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.</p> <p>La <b>calificación</b> de la evaluación <b>final ordinaria</b> será la <b>media aritmética de las tres evaluaciones</b> siempre y cuando la <b>nota de la evaluación</b> no sea inferior a <b>4 sobre 10</b>.</p> <p>Se considerarán que <b>superan el área de T.I.C. 1</b> aquellos alumnos que hayan obtenido en la <b>evaluación final ordinaria</b> una nota <b>igual o superior a 5 sobre 10</b>.</p> <p><b>RECUPERACIÓN EVALUACIONES</b></p>

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### **EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA**

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de T.I.C. 1 si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

## **CONTENIDOS**

- *La Sociedad de la Información y el Ordenador.*
  - La sociedad de la información y la comunicación. Características y evolución.
  - Influencia de las tecnologías en el desarrollo de la sociedad de la información y la comunicación.
  - De la sociedad de la información a la sociedad al conocimiento. Definición y características de la sociedad del conocimiento.
  - Expectativas y realidades de las tecnologías de la información y la comunicación. Influencia en la creación de nuevos sectores económicos.
  - La información y la comunicación como fuentes de comprensión y transformación del entorno social.
- *Arquitectura de Ordenadores.*
  - Sistemas de numeración y de codificación.
  - Arquitecturas de ordenadores y otros dispositivos.
  - Componentes físicos del ordenador y sus periféricos. Funciones y relaciones. Conexiones.
  - Memorias del ordenador. Tipos y funcionamiento.
  - Dispositivos de almacenamiento de la información. Unidades.
  - Sistemas operativos: definición y tipos.
  - Instalación, funciones y componentes de los sistemas operativos.
  - Instalación y uso de herramientas y aplicaciones vinculadas a los sistemas operativos.
  - Software y aplicaciones para la resolución de problemas del ordenador.
- *Software para sistemas informáticos.*

- Aplicaciones de escritorio y web: software libre y propietario.
- Software de ofimática de escritorio y web. Uso de funciones de procesadores de texto, hojas de cálculo, gestores de bases de datos y de presentaciones para elaboración de documentos e informes y presentación de resultados.
- Aplicaciones de diseño asistido en 2D y 3D.
- Programas de edición de archivos multimedia para sonido, vídeo e imágenes.
- Montaje y elaboración de producciones que integren elementos multimedia.
  - *Redes de Ordenadores.*
- Redes de ordenadores: definición, tipos y topologías.
- Tipos de conexiones: alámbricas e inalámbricas.
- Configuración de redes: dispositivos físicos, función e interconexión.
- Parámetros de configuración de una red
- Protocolos de comunicación.
  - *Programación.*
- Lenguajes de programación: tipos.
- Introducción a la programación estructurada.
- Técnicas de análisis para resolver problemas. Diagramas de flujo.
- Elementos de un programa: datos, variables, funciones básicas, bucles, funciones condicionales, operaciones aritméticas y lógicas.
- Algoritmos y estructuras de resolución de problemas sencillos.
- Programación en distintos lenguajes.
- Diseño de aplicaciones para dispositivos móviles. Herramientas de desarrollo y utilidades básicas.

 <p><b>IES Cabañas</b> LA ALMUNIA</p>	<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>	<p align="center"><i>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA</i></p>
<p align="center"><b>CURSO 2021-22</b></p>		<p align="center"><b>2º BACHILLERATO</b></p>
<p align="center"><b>T.I.C. 2</b></p>		

<p align="center"><b>TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS</b></p>		
<p><b>1ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 4:</b> Visión general de la Internet actual</li> <li>• <b>U.D. 5:</b> Elaboración y difusión de contenidos web</li> <li>• <b>U.D. 6:</b> Diseño y desarrollo de páginas web</li> </ul>	<p><b>2ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 1:</b> Lenguajes de programación</li> <li>• <b>U.D. 2:</b> Metodologías de desarrollo de software</li> <li>• <b>U.D. 3:</b> Profundización de un lenguaje de programación</li> </ul>	<p><b>3ª EVALUACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>U.D. 4:</b> POrientación a objetos</li> <li>• <b>U.D. 7:</b> Seguridad y Ciberseguridad informática</li> </ul>
<p align="center"><b>ELEMENTOS DE EVALUACIÓN</b></p>		
<p><b>CONTROLES Y EXÁMENES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas escritas de los contenidos trabajados en las unidades didácticas.</li> </ul>	<p><b>PRÁCTICAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades y trabajos realizados en el aula de informática.</li> </ul>	<p><b>ACTIVIDADES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno, deberes...</li> <li>• Trabajo diario</li> <li>• Participación</li> </ul>

<p align="center"><b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b></p>
<p><b>EVALUACIÓN ORDINARIA</b></p> <p>El peso de cada una de las partes en la <b>calificación por evaluaciones</b> es:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y exámenes: 20%</li> <li>• Prácticas: 80%</li> </ul> <p>Los <b>trabajos</b> entregados <b>fuera de plazo</b> obtendrán una nota máxima será de <b>4 sobre 10</b>, se establecerá una <b>segunda fecha de entrega</b>. <b>Fuera de esta fecha</b> no se recogerán y tendrán una calificación de <b>0 sobre 10</b>.</p> <p>La calificación final de las evaluaciones resultará de calcular la media ponderada de los distintos apartados. <b>No se procederá a calcular</b> la media ponderada, resultando una calificación suspensa, si en alguno de los tres apartados anteriores hay una nota inferior a 3,5 sobre 10.</p>

La **calificación** de la evaluación **final ordinaria** será la **media aritmética de las tres evaluaciones** siempre y cuando la **nota de la evaluación** no sea inferior a **4 sobre 10**.

Se considerarán que **superan el área de T.I.C. 1** aquellos alumnos que hayan obtenido en la **evaluación final ordinaria** una nota **igual o superior a 5 sobre 10**.

### **RECUPERACIÓN EVALUACIONES**

El alumnado que suspenda alguna evaluación, podrá optar en función de la situación en la que se encuentre, a los siguientes procedimientos de recuperación:

- Si la nota es inferior a 4, deberá hacer la recuperación tras la evaluación.
- Si la nota es de 4 podrá elegir entre:
  - Hacer la recuperación tras la evaluación, en cuyo caso, la nota de la recuperación será la nota final de la evaluación.
  - No hacer la recuperación y mantener el 4 para mediar con las otras evaluaciones.

### **EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA**

Los alumnos que no alcancen una calificación igual o superior a 5 sobre 10 en la evaluación final ordinaria deberán presentarse al examen correspondiente en la convocatoria extraordinaria, donde se examinarán de la totalidad de contenidos trabajados durante el curso.

Superarán la asignatura de T.I.C. 2 si obtienen una nota igual o superior a 5 sobre 10 en dicha prueba.

## **CONTENIDOS**

- *Programación.*
  - Estructuras de almacenamiento de datos.
  - Introducción a la programación orientada a objetos.
  - Técnicas de análisis para resolver problemas. Diagramas de flujo. Diagramas de transición de estados.
  - Elementos de un programa: datos, variables, funciones básicas, bucles, funciones condicionales, operaciones aritméticas y lógicas, métodos, clases y objetos.
  - Algoritmos y estructuras de resolución de problemas.
  - Programación en distintos lenguajes.
  - Diseño de aplicaciones para uso en diversos dispositivos móviles.
  - Depuración, compilación y ejecución de programas.
- *Publicación y difusión de contenidos.*
  - La web social: evolución, características y herramientas disponibles. Situación actual y tendencias de futuro.
  - Plataformas de trabajo colaborativo: herramientas síncronas y asíncronas.
  - Herramientas de creación y publicación de contenidos en la web.
  - Nuevas tecnologías y su desarrollo futuro para su aplicación en el entorno de trabajos colaborativos. Realidad aumentada, Internet de las cosas.

- *Seguridad.*

- Definición de seguridad activa y pasiva
- Seguridad activa: uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad.
- Seguridad pasiva: dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.
- Riesgos en el uso de equipos informáticos. Tipos de malware.
- Instalación y uso de programas antimalware.